

# Nova Zelândia: Aventura Completa do Senhor dos Anéis

Bem-vindos aventureiros a uma jornada que os levará profundamente ao coração da Terra Média! Nosso programa exclusivo de 11 dias do Senhor dos Anéis, que abrange as ilhas Norte e Sul, convida você a entrar no mundo encantador das adoradas histórias de J.R.R. Tolkien, trazidas à vida nas paisagens de tirar o fôlego da Nova Zelândia. Das colinas ondulantes do Condado às profundezas ardentes de Mordor, dos salões dourados de Edoras aos reinos élficos de Lothlórien, este itinerário cuidadosamente elaborado o guiará pelos locais mais icônicos da premiada trilogia de filmes de Peter Jackson. Seja você um fã obstinado ou simplesmente esteja procurando uma experiência inesquecível na Nova Zelândia, este passeio oferece a mistura perfeita de fantasia e realidade.



DIAS

11

TARIFÁRIO

De 12/04/2025 à  
11/10/2025

**SGL**

A partir de US\$  
5.822,67

**DBL**

A partir de US\$  
4.521,33

## DESCRIPTIVO DO ROTEIRO

### Nova Zelândia: Aventura Completa do Senhor dos Anéis

#### 1° Dia Auckland

##### Chegada ao Reino dos Homens

Chegada e traslado ao seu hotel. Hospedagem.

\*Verifique o horário de chegada de seu voo. O Hotel estará disponível a partir das 15h. Para chegadas antes das 10h, sugerimos reservar uma noite adicional.

Conforme sua jornada aos reinos distantes se inicia, você chegará em Auckland, a grande Cidade das Velas. Como os belos refúgios de antigamente, esta Cidade Branca recebe viajantes cansados de braços abertos. Uma escolta rápida o levará até seu alojamento, onde você poderá descansar seus pés fatigados pela viagem. Conforme o crepúsculo desce sobre a terra, a noite é sua para passar em reflexão silenciosa ou suave celebração, permitindo que seu espírito encontre paz após a longa estrada atrás de você. Deixe as melodias suaves deste novo reino acalmarem seus sentidos enquanto você se prepara para as aventuras que o aguardam ao amanhecer.

Pernoite em Auckland

#### 2° Dia Auckland

##### Explorando as Margens da Terra-Média

Café da manhã. Conforme o sol nasce sobre o reino, você embarcará em um grande passeio por Auckland, uma cidade que pode lembrar um movimentado porto em Gondor. Maravilhe-se com as torres de pedra e os portos movimentados, onde navios de terras distantes trazem contos e tesouros. Quando o meio-dia chega, seu caminho leva a florestas antigas, onde o ar fica denso de mistério. Como a lendária Floresta Fangorn, essas florestas tropicais nativas sussurram segredos de eras passadas, seus galhos antigos rangendo com sabedoria não contada. Conforme o dia chega ao fim, sua jornada o leva às margens da Praia Piha. De pé sobre suas areias, você pode imaginar os Portos Cinzentos de antigamente, onde os Elfos uma vez partiram da Terra-Média. Observe o sol se pôr sobre as vastas águas e talvez você vislumbre um navio fantasmagórico navegando para o Oeste, com destino a reinos além do alcance mortal.

Pernoite em Auckland.

### **3° Dia Auckland / Hobbiton / Rotorua**

#### **O Condado e as Cavernas Cintilantes**

Café da manhã. Ao amanhecer, sua jornada o leva ao Hobbiton, um reino de colinas verdejantes e tocas aconchegantes, onde os Pequenos vivem em paz, distantes das sombras do mundo exterior. Caminhe por jardins exuberantes e portas circulares, como se estivesse seguindo os passos dos valorosos Bilbo e Frodo da linhagem dos Bolseiro. Quando o sol atingir seu auge, desça para as Waitomo Glowworm Caves, onde inúmeras luzes brilham na escuridão como estrelas caídas do céu. Essas cavernas de maravilhas podem lembrar os salões brilhantes de Aglarond que outrora deixaram Gimli sem palavras de admiração. Ao cair do crepúsculo, seu caminho se volta para Rotorua, uma terra de vapor e fogo. Aqui, a própria terra resmunga e ferve, e você pode se imaginar no limiar de Mordor, onde as sombras outrora dominaram e grandes batalhas foram travadas pelo destino de todos.

Pernoite em Rotorua.

### **4° Dia Rotorua / Wai-O-Tapu / Te Puia / Rotorua**

#### **Os fogos da Montanha da Perdição**

Café da manhã. Conforme o novo dia amanhece, seu caminho o leva para o País das Maravilhas Termais de Wai-O-Tapu, um reino de fogo e vapor que lembra a própria Mordor, onde a terra ferve com poder oculto. Contemple as piscinas borbulhantes e as aberturas sibilantes, uma paisagem que pode despertar memórias das terras escuras que Frodo e Sam atravessaram. Sua jornada continua pelo Vale Geotérmico de Te Puia, aprofundando sua experiência "Mordor" enquanto gêiseres entram em erupção como a ira de poderes antigos e o ar fica denso com o cheiro de enxofre. Conforme as sombras se alongam, você se vê recebido em um Buffet Hangi e Performance Cultural Maori, como se estivesse entrando nos grandes salões de Edoras. Aqui, um banquete o aguarda, com sabores tão ricos e variados quanto as culturas da Terra-Média. O ar noturno se enche de canções e o bater de pés enquanto os guerreiros executam danças antigas, seus gritos ferozes ecoando como as trompas de batalha de Rohan.

Pernoite em Rotorua.

### **5° Dia Rotorua/ Wellington**

#### **Viagem desde Mordor até a Cidade Branca**

Café da manhã. Sua perigosa jornada pelo coração de Mordor começa quando você parte das terras fumegantes de Rotorua. A estrada serpenteia por planícies desoladas, que lembram o próprio caminho que Frodo e Sam trilharam. Conforme você atravessa a sinistra Estrada do Deserto, seus olhos são atraídos para a silhueta iminente da própria Montanha da Perdição - o temível Monte Ngauruhoe. Seu cone perfeito se destaca como um lembrete severo dos eventos importantes que se desenrolaram nessas terras. Flanqueando este pico infame estão seus irmãos de fogo, o Monte Tongariro e o Monte Ruapehu, seus rostos antigos gravados com a história da Terra-Média. À medida que léguas se afastam sob seus pés, a sombra de Mordor gradualmente recua. Por fim, você avista uma cidadela brilhante empoleirada acima do mar - Wellington, a própria Minas Tirith da Nova Zelândia. Esta Cidade Branca, com suas ruas em camadas e grandes edifícios, se destaca como um farol de esperança e civilização em meio às terras selvagens. Assim como a antiga capital de Gondor, ela serve como um bastião de cultura e poder, marcando o fim triunfante de sua jornada pelos reinos da Terra-Média.

Pernoite em Wellington.

## **6° Dia Wellington**

### **O Ofício dos Elfos**

Café da manhã. De manhã, entre no mundo de J.R.R. Tolkien ao visitar o Weta Workshop Movie Experience, onde a magia da Terra-média foi trazida à vida. Aqui, você descobrirá a arte e o artesanato por trás dos filmes icônicos, obtendo insights sobre como as paisagens e criaturas épicas foram imaginadas e realizadas. À medida que a tarde se desenrola, sua aventura continua com tempo livre para explorar a vibrante cidade de Wellington. Talvez você passeie pelos Jardins Botânicos de Wellington, um refúgio exuberante que lembra os "Jardins de Isengard", onde a natureza e a fantasia se entrelaçam em uma mistura hipnotizante de realidade e tradição.

Pernoite em Wellington.

## **7° Dia Wellington / Christchurch**

### **Voando para o Reino de Rohan**

Café da manhã. De manhã, pegue um voo de Wellington para Christchurch (AÉREO NÃO INCLUSO), a porta de entrada para a natureza selvagem indomável da Ilha Sul da Nova Zelândia. Conforme você desce para esta terra majestosa, imagine as planícies e montanhas que se estendem diante de você como o reino de Rohan, com Christchurch como sua grande capital. A tarde oferece uma chance de explorar a cidade no seu próprio ritmo, deixando sua imaginação transformar suas ruas e arquitetura no coração agitado de Rohan, onde o espírito de aventura paira em cada esquina.

Pernoite em Christchurch.

## **8° Dia Christchurch - O Salão Dourado de Edoras**

Café da manhã. Embarque em uma aventura de dia inteiro para a lendária Edoras, como visto no Senhor dos Anéis. Sua jornada leva você ao Monte Domingo, o local icônico que deu vida à capital de Rohan na tela grande. Ao seguir os passos da valente Lady Éowyn, você será cercado pelas vistas de tirar o fôlego de 360° que serviram como o cenário inspirador para Edoras. As planícies varridas pelo vento, as montanhas imponentes e as vistas arrebatadoras o transportarão para o coração da Terra-média, onde a coragem e o espírito dos Rohirrim ainda ecoam pela paisagem.

Pernoite em Christchurch.

## **9° Dia Christchurch / Queenstown - Jornada ao Reino dos Elfos**

Café da manhã. Comece sua jornada de dia inteiro de Christchurch a Queenstown, atravessando paisagens que ecoam a beleza e a grandeza da Terra-Média. Esta aventura o levará às deslumbrantes águas azul-turquesa do Lago Tekapo, uma cena que evoca imagens do sagrado Nen Hithoel, onde a Sociedade ficava. Conforme você continua, entre no reino do Parque Nacional Mount Cook, onde os picos altos e cobertos de neve evocam as formidáveis Montanhas Nebulosas. Aqui, a majestade do mundo natural se confunde com o lendário, atraindo você mais profundamente para o coração do mundo de Tolkien.

Pernoite em Queenstown.

## **10° Dia Queenstown - Nas pegadas da Irmandade**

Café da manhã. Passe um dia inteiro imerso no mundo do Senhor dos Anéis enquanto

explora Queenstown e seus arredores lendários. Comece sua jornada em Glenorchy, onde as paisagens dramáticas já foram a fortaleza de Isengard e do sagrado Amon Hen. Continue até o encantador Paradise Valley, onde a beleza etérea de Lothlórien ganha vida entre as árvores antigas. Em Arrowtown, caminhe pelos Gladden Fields, onde o Um Anel ficou perdido por séculos. Por fim, aventure-se nas profundezas acidentadas do Skippers Canyon, onde as águas do Ford of Bruinen uma vez surgiram com magia élfica para proteger a Sociedade. Cada local tece um fio do conto épico de Tolkien, trazendo os reinos da Terra-Média vividamente à vida.

Pernoite em Queenstown.

### **11° Dia Queenstown - Adeus à Terra-Média**

Café da manhã. Hotel disponível até às 11h. Traslado ao aeroporto e fim dos serviços.

Embora sua jornada chegue ao fim, os contos dos reinos que você explorou farão parte de sua história para sempre, um lembrete dos caminhos lendários que você trilhou seguindo os passos dos heróis. Ao partir de Queenstown, você carrega consigo as memórias de uma jornada épica pelas terras da Terra-média. As montanhas, vales e rios que você atravessou agora permanecem como ecos queridos de sua aventura, onde o espírito do mundo de Tolkien permanece em cada paisagem.

## **O QUE ESTÁ INCLUSO**

---

- Traslados regulares de chegada e saída aeroporto/hotel/aeroporto
- 10 noites de hospedagem com café da manhã, nos hotéis mencionados ou similares
- Destaques da cidade de Auckland e excursão pela floresta tropical nativa, incluindo a praia de Piha
- Excursão regular ao set de filmagem de Hobbiton e experiência nas cavernas de Waitomo Glowworm
- Wai-O-Tapu Thermal Wonderland e Te Puia Geothermal Valley, incluindo excursão guiada
- 1 Almoço com buffet Hangi e apresentação cultural Maori
- Experiência cinematográfica no workshop Weta
- Excursão regular de dia inteiro Edoras LOTR, incluindo piquenique
- Excursão regular de dia inteiro de Christchurch a Queenstown via Lago Tekapo e Monte Cook
- Excursão regular de dia inteiro LOTR, incluindo almoço estilo café em Queenstown
- Traslados regulares terrestres Auckland/ Rotorua/ Wellington e Christchurch para Queenstown em um Mercedes-Benz Sprinter ou Mitsubishi Rosa.
- Serviços regulares com guia/motorista que fala inglês durante toda a viagem. Áudio guia em francês, italiano, espanhol e português disponível para todas as principais paradas, com comentários nesses idiomas.
- Audioguia em Português
- Transporte de uma mala média por pessoa

## **O QUE NÃO ESTÁ INCLUSO**

---

Como norma geral, seguimos o critério da literalidade que conduz à conclusão de que o que não está explícito e especificamente detalhado como incluído no preço da viagem, não está

mesmo incluído.- Bilhete aéreo Wellington / Christchurch

- Gorjetas: a partir de U\$4 por pessoa e por dia ao guia e U\$3 por pessoa e por dia ao motorista
- Bilhetes aéreos nacionais e internacionais; taxas de aeroporto, excesso de bagagem
- Gorjetas em hotéis, restaurantes, etc.
- Refeições e bebidas não mencionadas no programa
- Serviços, passeios opcionais
- Seguro viagem
- Gastos com vistos, passaportes ou qualquer outra documentação de entrada ou saída para qualquer país
- Em geral não se inclui qualquer tipo de serviço ou gasto que não esteja devidamente especificado nos itinerários, assim como nenhuma despesa de caráter pessoal

## **NOTAS GERAIS**

---

Valores por pessoa na acomodação escolhida, em moeda estrangeira, a serem convertidos em moeda local, ao câmbio do dia da compra, sujeitos a disponibilidade de lugares e a alterações sem prévio aviso.

- Cancelamentos: Há ônus para cancelamentos a qualquer tempo.
- A ordem dos serviços pode sofrer alteração sem prévio aviso.
- Consulte suplemento para traslados noturnos
- Acomodações: camas de casal ou twins estão sempre sujeitos à disponibilidade; Os hotéis não oferecem acomodações com 3 camas. As acomodações TRIPLAS geralmente dispõe de 1 cama de casal e 1 sofá cama ou cama de armar. Para maior conforto dos clientes, recomendamos a utilização de TRIPLO para até 2 adultos acompanhados de 1 criança.
- As categorias de hotéis quando mencionadas, referem-se a categorização oficial de cada país. Certifique-se de estar ciente de que as mesmas nem sempre correspondem às categorias hoteleiras utilizadas no Brasil.
- Documentação: Portar os documentos necessários para a viagem é de responsabilidade do viajante e portanto, aconselhamos consultar os protocolos e exigências atualizados do destino, antes do embarque. A Schultz não se responsabiliza por regras e protocolos adotados pelo destino; os quais devem ser seguidos pelo viajante.